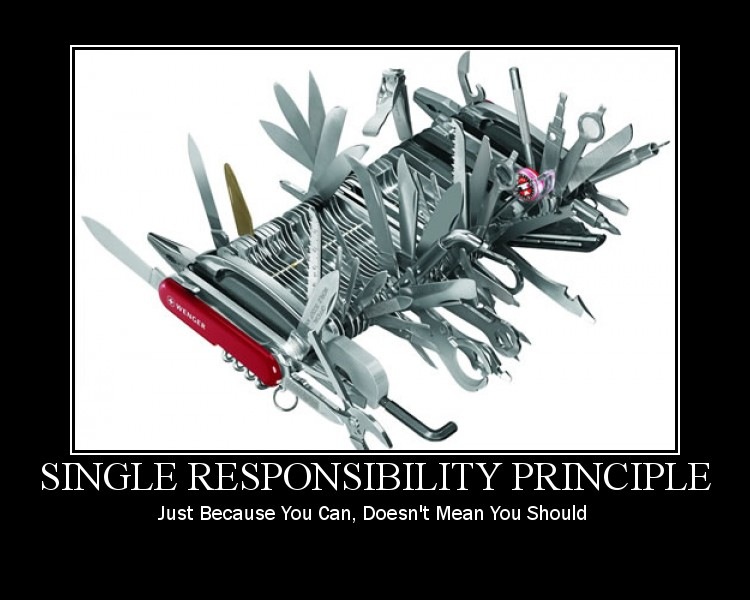
SOLID

SOLID principi predstavljaju pet principa programiranja koji se smatraju kao osnova za dobro dizajniranu aplikaciju.

Single responsibility principle (Princip pojedinačne odgovornosti) govori o tome da bi klasa trebala imati samo jedan razlog za promjenu. Radi lakšeg razumjevanja, slika ispod će ilustrativno predstaviti sta znači pojedinačna odgovornost



U Turističkoj agenciji ispoštovan je princip pojedinačne odgovornosti. Kao što se može uočiti na dijagramu klasa, pojedine klase uglavnom su zadužene za jednu stvar cjelokupnog projekta.

Open/Closed principle (Otvoreno/zatvoren princip) govori o tome da bi klase trebale biti otvorene za nadogradnju ali zatvorene za modificiranje. Što znači da nam je omogućeno dodavanje novih opcija, bez da moramo mijenjati kompletnu klasu.

U Turističkoj agenciji ispoštovan je otvoreno/zatvoren princip. Ako bismo npr. htjeli proširiti postojeći softver da omogući klijentu da prilikom odabira destinacije sam odabere i hotel u kojem želi da boravi.

Liskovs Substitution Principle (Liskov princip zamjene) govori o tome da podtipovi moraju biti zamjenjivi njihovim osnovnim tipovima.

U Turističkoj agenciji ispoštovan je Liskov princip zamjene što možemo da vidimo iz dijagrama klase gdje klasa Klijent kao atribut sadrži broj kreditne kartice, a klase Menadžer i Tagent ne sadrže jer im zapravo nije ni potreban.

Interface Segregation principle(Princip izoliranja interfejsa) koji govori o tome da klijenti ne treba da ovise o metodama koje neće da koriste.

U Turističkoj agenciji ispoštovan je princip izoliranja interfejsa. To možemo da vidimo na MVVM dijagramu gdje je pregled i odabir putovanja odvojen, te se klijentu pruža mogućnost da ako želi samo da pregleda sta je u ponudi.

# Dependency Inversion Principle (Princip inverzije ovisnosti) s obzirom da su se interfejsi i apstraktne klase koristile, ovim smo zadovoljili princip inverzije ovisnosti. Na ovaj način smo postigli da buduće promjene unutar sistema budu jednostavnije i trebaju se izvršiti na manje mjesta čime postižemo smanjenje krutosti koda.